ZhFloat API 文档

1.LoginApi 已完成 by Y

url : /login

参数:

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 参数内容 |
| username | 用户名 |
| password | 密码 |

参数字符串: “username=” & username & ”;password=” & password && ”;)”

返回类型：Dictionary

|  |  |
| --- | --- |
| Key | 描述 |
| status | 登陆成功为true 失败为false |
| id | 用户id |
| playerName | 玩家名 |
| health | 健康度 |
| reputation | 名声值 |
| create\_date | 创建时间 |
| insurance | 保险状态 |
| fin\_id | 性别 |

2. registerApi 已完成 by D

url: /register

参数:

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 参数内容 |
| username | 用户名 |
| password | 密码 |
| fin\_id | 性别 1男 2女 |

返回类型 Dictionary

|  |  |
| --- | --- |
| Key | 描述 |
| status | 注册成功为true 其他错误为错误描述 |

3.getFin 已完成 by D

url: /getfin

参数:

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 参数内容 |
| userid | 用户Id |

返回类型 Dictionary

|  |  |
| --- | --- |
| Key | 描述 |
| cash | 现金 |
| debt | 债务 |
| current\_deposit | 活期存款额 |
| current\_deposit\_rate | 活期存款利率 |

4.getBag 已完成 by D

url: /getbag

参数：

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 参数内容 |
| userid | 用户Id |

返回值：Array

返回值为二维数组 第一层下标为第n个物品

第二层中0为物品id 1为物品数量 2为物品买入价

5.存款 已完成 by D

url: /deposit\_in

参数：

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 参数内容 |
| userid | 用户Id |
| in\_num | 存款额 |

返回类型 Dictionary

|  |  |
| --- | --- |
| Key | 描述 |
| status | 存款成功true ，否则为原因 |
| cash | 现金 |
| debt | 债务 |
| current\_deposit | 活期存款额 |
| current\_deposit\_rate | 活期存款利率 |

取款 已完成 by D

url: /deposit\_out

参数：

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 参数内容 |
| userid | 用户Id |
| out\_num | 取款额 |

返回类型 Dictionary

|  |  |
| --- | --- |
| Key | 描述 |
| status | 取款成功true ，否则为原因 |
| cash | 现金 |
| debt | 债务 |
| current\_deposit | 活期存款额 |
| current\_deposit\_rate | 活期存款利率 |

还款 已完成 by D

url: /debt\_out

参数：

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 参数内容 |
| userid | 用户Id |
| out\_num | 取款额 |

返回类型 Dictionary

|  |  |
| --- | --- |
| Key | 描述 |
| status | 还款成功true ，否则为原因 |
| cash | 现金 |
| debt | 债务 |
| current\_deposit | 活期存款额 |
| current\_deposit\_rate | 活期存款利率 |

6.购买

url: /buy

参数：

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名(数组下标) | 参数内容 |
| 0,0,0 | 1 |
| 0,0,1 | 1物品增加数量 |
| 0,1,0 | 2 |
| 0,1,1 | 2物品增加数量 |
| 0,2,0 | 3 |
| 0,2,1 | 3物品增加数量 |
| 0,3,0 | 4 |
| 0,3,1 | 4物品增加数量 |
| 0,4,0 | 5 |
| 0,4,1 | 5物品增加数量 |
| 0,5,0 | 6 |
| 0.5.1 | 6物品增加数量 |
| 0,6,0 | 7 |
| 0,6,1 | 7物品增加数量 |
| 0,7,0 | 8 |
| 0,7,1 | 8物品增加数量 |
| 0,8,0 | 9 |
| 0,8,1 | 9物品增加数量 |
| 0,9,0 | 10 |
| 0,9,1 | 10物品增加数量 |
| 0,10,0 | 11 |
| 0,10,1 | 11物品增加数量 |
| 0,11,0 | 12 |
| 0,11,1 | 12物品增加数量 |
| 0,12,0 | 13 |
| 0,12,1 | 13物品增加数量 |
| 0,13,0 | 14 |
| 0,13,1 | 14物品增加数量 |
| 0,14,0 | 15 |
| 0,14,1 | 15物品增加数量 |
| 0,15,0 | 16 |
| 0,15,1 | 16物品增加数量 |
| 0,16,0 | (购买还是出售状态位，0为买，1为卖) |

返回类型 Array

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名(数组下标) | 参数内容 |
| 0,0,0 | 状态位（购买是否成功） |
| 0,0,1 | 状态信息（发生事件或购买失败） |
| 0,1,0 | 1 |
| 0,1,1 | 1物品数量 |
| 0,1,2 | 1已有物品价格 |
| 0,2,0 | 2 |
| 0,2,1 | 2物品数量 |
| 0,2,2 | 2已有物品价格 |
| 0,3,0 | 3 |
| 0,3,1 | 3物品数量 |
| 0,3,2 |  |
| 0,4,0 | 4 |
| 0,4,1 | 4物品数量 |
| 0,4,2 |  |
| 0,5,0 | 5 |
| 0.5.1 | 5物品数量 |
| 0,5,2 |  |
| 0,6,0 | 6 |
| 0,6,1 | 6物品数量 |
| 0,7,0 | 7 |
| 0,7,1 | 7物品数量 |
| 0,8,0 | 8 |
| 0,8,1 | 8物品数量 |
| 0,9,0 | 9 |
| 0,9,1 | 9物品数量 |
| 0,10,0 | 10 |
| 0,10,1 | 10物品数量 |
| 0,11,0 | 11 |
| 0,11,1 | 11物品数量 |
| 0,12,0 | 12 |
| 0,12,1 | 12物品数量 |
| 0,13,0 | 13 |
| 0,13,1 | 13物品数量 |
| 0,14,0 | 14 |
| 0,14,1 | 14物品数量 |
| 0,15,0 | 15 |
| 0,15,1 | 15物品数量 |
| 0,16,0 | 16 |
| 0,16,1 | 16物品数量 |

卖出

url: /sell

7.获取个人信息 已完成 by D

url: /playerinfo

8.地点移动

url: /moveto

参数 地点id 玩家id

返回Dictionary 是否发生随机事件 随机事件名 随机事件描述

该地点售卖物品的array

9.